



GAME CHANGER

GAME CHANGER

de BEDIENUNGSANLEITUNG - 2

en INSTRUCTIONS FOR USE - 12

it INDICAZIONI PER L'USO - 22

lv **Lietošanas norādījumi** - 32



**en**

Bedienungsanleitung für den Game Changer HTM-01



Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,
lesen Sie die Bedienungsanleitung, bevor Sie den Game Changer benutzen.
Bewahren Sie die Anleitung zur späteren Referenz auf und übergeben Sie
die Anleitung bei Weitergabe des Game Changer an den neuen Besitzer.
Der Game Changer ist ein Eishockey-Trainingsgerät zur Verbesserung des
Stickhandlings, also des Umgangs mit dem Eishockey-Schläger am Puck.
Spielerisch können hier in kürzester Zeit große Fortschritte erzielt werden.

Inhaltsverzeichnis

| | | | |
|----|-----------------------------------|-------|----|
| 1 | Lieferumfang | _____ | 3 |
| 2 | Technische Daten | _____ | 3 |
| 3 | Warnungen | _____ | 4 |
| 4 | Bestimmungsgemäße Verwendung | _____ | 5 |
| 5 | Verwendete Symbole | _____ | 6 |
| 6 | Aufbau | _____ | 7 |
| 7 | Bedienung des Game Changer | _____ | 7 |
| 8 | Die Game Modes | _____ | 8 |
| 9 | Gewährleistung | _____ | 10 |
| 10 | Nach dem Gebrauch | _____ | 10 |
| 11 | Reparatur/Wartung und Ersatzteile | _____ | 10 |
| 12 | Transport | _____ | 11 |
| 13 | Entsorgung | _____ | 11 |
| 14 | Zubehör | _____ | 11 |



1 | Lieferumfang

Packen Sie den Game Changer vorsichtig aus und stellen Sie sicher, dass alle Teile vorhanden und frei von jeglichen Schäden sind.

Zu Ihrem Game Changer gehören folgende Teile:

| | | |
|---|--|----|
| 1 | Spielfläche 170 cm x 83 cm | x1 |
| 2 | Metallschiene | x2 |
| 3 | Schraube | x4 |
| 4 | iPuck | x1 |
| 5 | Silikonbänder | x2 |
| 6 | Flasche No-Resistance Gleitspray 30 ml | x1 |
| 7 | Stromkabel + Adapter | x1 |
| 8 | Bedienungsanleitung | x1 |

WICHTIG: Nehmen Sie den Game Changer nicht in Betrieb, wenn Teile fehlen oder beschädigt sind. Wenden Sie sich in diesem Fall an Ihren Händler.

2 | Technische Daten

| | | |
|------------------------------------|-------|------------------------|
| Größe des Game Changer | _____ | 170 cm x 83 cm |
| Gewicht Spielfläche | _____ | 7.6 kg |
| Gewicht iPuck | _____ | 165g |
| Netzadapter | | |
| Eingang | _____ | 100 – 240 V ~ 50/60 Hz |
| Ausgang | _____ | 5V – 1000mA |
| Schutzklasse II | | |
| Stromverbrauch während der Nutzung | _____ | 2.5 W/h |
| Stromverbrauch im Standby Modus | _____ | 0.5 W/h |

WICHTIG: Wenn das Produkt neben schnellen elektrischen Transienten (EFT) genutzt wird, kann es vorkommen, dass Punkte automatisch gezählt werden. Dies ist normal und beeinträchtigt nicht die anderen Funktionen des Game Changer.



3 | Warnhinweise

Bitte lesen Sie folgende Warnhinweise aufmerksam durch!



ACHTUNG: EPILEPSIE-WARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum, legen Sie indestens eine Pause von 15 Minuten je Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spiel sofort, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten.

Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie speziellen Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Mustern ausgesetzt sind.

Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitgliedern an Epilepsie leidet, bevor Sie dieses Trainingsgerät benutzen.

Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome auftreten: Sehstörungen, Augen – und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.



ACHTUNG: GEFAHR VON FEUER/SCHOCK ODER TOD

Der Game Changer ist ein elektrisches Gerät und somit mit äußerster Vorsicht zu bedienen. Berühren Sie niemals den Stromstecker mit einem Hockeyschläger. Moderne Hockeyschläger sind aus Carbon gefertigt, ein sehr stark leitendes Material!



ACHTUNG: NUR UNTER AUFSICHT EINER ERWACHSENEN PERSON NUTZEN! DER AUFBAU DES GAME CHANGER MUSS DURCH EINE ERWACHSENE PERSON ERFOLGEN.



ACHTUNG: TRETEN SIE NIEMALS AUF DEN GAME CHANGER! DAS SPIELFELD KANN BRECHEN UND SIE KÖNNTEN STÜRZEN.



ACHTUNG: NICHT FÜR KINDER UNTER 3 JAHREN GEEIGNET!

Es besteht Strangulationsgefahr durch Silikonbänder sowie Erstickungsgefahr durch Kleinteile



4 | Bestimmungsgemäße Verwendung

Bitte lesen Sie folgende Hinweise aufmerksam durch.

- Der Game Changer ist ein Eishockey-Trainingsgerät um das Stickhandling zu verbessern. Zum Benutzen des Game Changer stellen Sie sich vor die Spielfläche in ca 30 cm Abstand. **Treten Sie niemals auf den Game Changer.**
- Der Game Changer ist nicht dafür gedacht, Schüsse mit dem iPuck abzugeben! Spielen Sie den iPuck ruhig über die Spielfläche aber schießen Sie nicht damit! Da der iPuck das Gewicht eines regulären Eishockey-Pucks besitzt, können Schüsse zu erheblichen Verletzungen oder Tod führen oder Schäden an Gegenständen verursachen.
- Der Game Changer darf nur in trockenen Innenräumen benutzt werden. Verschütten Sie keine Flüssigkeiten auf dem Game Changer. Der Game Changer ist ausschliesslich für den privaten Gebrauch in Innenräumen bestimmt und nicht für den gewerblichen Gebrauch oder den Gebrauch im Aussenbereich vorgesehen
- Der Game Changer ist nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Generell darf der Game Changer ausschließlich unter Aufsicht einer erwachsenen Person benutzt werden.
- Der Game Changer ist nicht dafür bestimmt, von Personen (einschliesslich Kindern) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangelnder Erfahrung und/oder mangels Wissen benutzt zu werden, es sei denn, sie werden durch eine für ihre Sicherheit zuständige Person beaufsichtigt.
- Verpackungsmaterial ist kein Spielzeug! Achten Sie darauf, dass Sie während des Auspackens alle Verpackungsmaterialien sorgsam entfernen und so lagern bzw. entsorgen, dass Kinder nicht darauf zugreifen können.
- Sachschäden vermeiden:
 - Schützen Sie den Game Changer vor Feuchtigkeit und Nässe. Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Behälter über oder neben den Game Changer.
 - Spielen Sie den iPuck möglichst ohne großen Kraftaufwand über die Spielfläche sodass keine Gefahr für Personen oder Gegenständen in der Nähe droht.

Sicherheitshinweise für den Netzadapter



ACHTUNG: DAS GERÄT WIRD BEI NORMALEM BETRIEB WARM

- Verwenden Sie den Netzadapter nur in Verbindung mit diesem Game Changer
- Bei einem Defekt verwenden Sie ausschließlich Original-Ersatzteile.
- Zuerst trennen Sie den Netzadapter vom Stromnetz, bevor Sie die Verbindung zwischen dem Netzadapter und dem Game Changer trennen.
- Nur für die Verwendung in Innenräumen geeignet. Halten Sie den Netzadapter von Feuchtigkeit fern.
- Bei beschädigtem Gehäuse oder beschädigter Zuleitung zum Game Changer, Netzadapter nicht mehr verwenden.
- Netzadapter vom Stromnetz trennen, wenn Sie es über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.
- Niemals Ausgangsleitung kurzschließen.
- Die äußere Anschlussleitung dieses Transformators kann nicht ersetzt werden; falls die Leitung beschädigt ist, sollte der Transformator verschrottet werden.
- Netzadapter nicht abdecken, sorgen Sie für ausreichende Belüftung, um eine Erwärmung des Netzadapters zu vermeiden.
- Die Steckdose muss sich nahe am Gerät befinden und leicht zugänglich sein.
- Stellen Sie den Game Changer nicht zu dicht an elektrischen Motoren oder Mikrowellengeräte auf.



5 | Verwendete Symbole



CE Kennzeichnung
Erklärung, dass der Game Changer den geltenden Anforderungen genügt, die in den Harmonisierungsrechtsvorschriften der Gemeinschaft über ihre Anbringung festgelegt sind.



Bitte lesen Sie vor Gebrauch des Game Changer die beiliegende Bedienungsanleitung hinsichtlich Aufbau und Bedienung durch.



Geprüfte Sicherheit:
Gilt für Adapter, Typennr. Adapter: BYX-0501000E



Schutzklasse II



ACHTUNG: BITTE SICHERHEITSHINWEISE
BEACHTEN



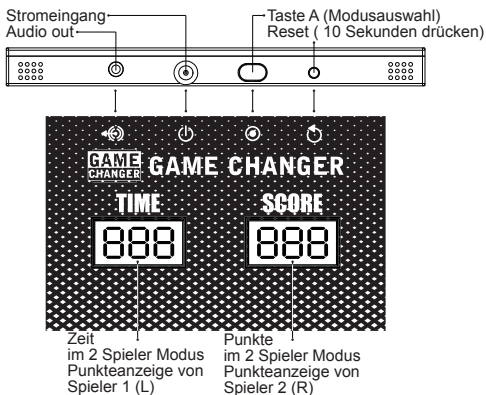
Elektrisches Gerät nicht im Hausmüll entsorgen



6 | Assembly of the Game Changer

- 1 Suchen Sie zum Aufbau einen geeigneten Ort mit ausreichend Platz, um die Bewegungsfreiheit vor dem Game Changer zu gewährleisten.
- 2 Stellen Sie sicher, dass sich keine zerbrechlichen Gegenstände in der Nähe des Game Changer befinden.
- 3 Stecken Sie die zwei Hälften des Game Changer wie ein Puzzle mittig zusammen. Achten Sie auf eine glatte Verbindung der Plastikplatten ohne Unebenheiten, um ein optimales Spielerlebnis zu gewährleisten.
- 4 Befestigen Sie zwei Schrauben an beiden Metallschienen und stellen Sie sicher, dass sie fest verbunden sind. Stecken Sie nun die Metallschienen mit den Schrauben jeweils an den kurzen Seiten des Game Changer durch die zwei vorgebohrten Löcher.
- 5 Spannen Sie nun die Silikonbänder jeweils an den kurzen Seiten über die befestigten Schrauben.
- 6 Verbinden Sie das Stromkabel mit einer Steckdose und der Stromeingangsbuchse an dem Spiel-Display.
- 7 Für den ersten Gebrauch und etwa alle 2 Wochen, je nach Benutzungsintensität oder wenn Sie das Gefühl haben dass die Reibung zunimmt, sprühen Sie bitte einige Sprühstöße des mitgelieferten Non-Friction-Gleitsprays auf die Spieloberfläche, um ein reibungsloses Gleiten zu ermöglichen.
- 8 Durch Betätigen der Taste A schalten Sie den Game Changer an. Wählen Sie nun durch mehrmaliges Betätigen der Taste A den gewünschten Modus aus.

7 | Bedienung des Game Changer



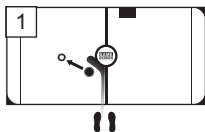


8 | Die Game Modes

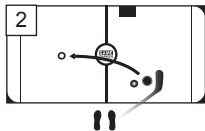
Der Game Changer bietet 9 verschiedene Modi – und 10 LEDs in zwei verschiedenen Farben!

Sie wählen durch mehrmaliges Drücken der Taste A den gewünschten Modus aus. Auf dem Display erscheint die Nummer des momentan gewählten Modus

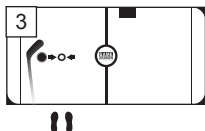
- 1 DER KLASSIKER**
Du hast 60 Sekunden – spiele den iPuck so schnell wie möglich auf den roten Punkt und hole die Highscore!



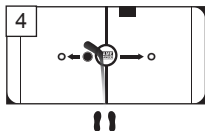
- 2 DIE BOMBE**
Hier sind 60 Sekunden höchste Konzentration gefragt. Spiele den iPuck auf den roten Punkt, aber treffe dabei nicht den Blauen. Ansonsten gibt es Punktabzug!



- 3 EXTREME SPEED**
Nur ein Licht und 30 Sekunden Zeit. Wer spielt den iPuck schneller?



- 4 QUICK HANDS**
Zwei feste Punkte – 60 Sekunden Zeit. Spiele den iPuck so schnell es geht zwischen den Punkten hin und her. Du denkst Du bist schnell? Dann zeige es!



WICHTIG: Da die Induktion des iPucks sehr stark ist, kann es in diesem Modus zu mehrmaliger Punktwertung kommen. Für den Modus 3 Extreme Speed und den Modus 9 Extreme Speed Multiplayer drehen Sie bitte den iPuck auf die Rückseite um die Induktionskraft zu verringern.

WICHTIG: Nach mehr als 10 Minuten im Standby Modus wechselt der Game Changer automatisch in den Sleep Modus. Drücken Sie die Taste A um erneut zu spielen.

8 | Die Game Modes

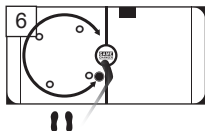
5 TOE DRAG (12 OPTIOMS)

In diesem Modus wählst Du erst die Punkte aus, die Du für die Übung nützen möchtest. Spiele den iPuck anschließend mit dem Toe Drag zwischen den beiden Punkten hin und her. Dabei stehst Du am Kopfende des Game Changer.



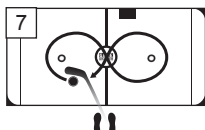
6 DAS QUADRAT

Du hast gedacht, die liegende Acht wäre schwierig? Dann gönnt Dir das Quadrat und spiele den iPuck so flüssig wie möglich um die Lichter, ohne sie zu berühren. A loose wrist is recommended.



7 Acht DIE LIEGENDE ACHT

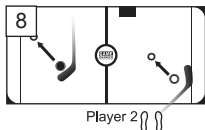
Die liegende Acht – eine Herausforderung anderer Art. Hier geht es nicht um Punkte aber um die Flüssigkeit Deiner Bewegungen wenn Du den iPuck um die zwei festen Punkte herumspielst.



Player 1

8 KLASSIKER MULTIPLAYER

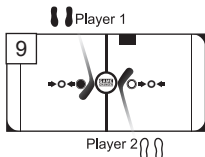
1 vs. 1 60 Sekunden Powerplay! Wer schafft mehr Punkte? Fordere einen Freund zu einem direkten Vergleich!



Player 2

9 EXXTREME SPEED MULTIPLAYER

1 vs 1. 30 Sekunden Powerplay! Wer spielt den iPuck schneller über das Licht? Fordere deine Freunde zum schnellen Battle



Player 2

WICHTIG: MULTIPLAYER MODI BENÖTIGEN EINEN ZWEITEN iPUCK



9 | Informationen zur Gewährleistung

Sie haben auf neu gekaufte Produkte einen Gewährleistungsanspruch von 2 Jahren. Die Gewährleistungsfrist beginnt mit der Übergabe des Produktes (Lieferung). Zum Nachweis bewahren Sie bitte den Kaufbeleg (Rechnung) für die Dauer der Gewährleistungsfrist auf. Der Kaufbeleg ist für die Bearbeitung einer Reklamation unerlässlich.

Wofür übernehmen wir Gewährleistung?

Gemäß den gesetzlichen Vorgaben bezieht sich unsere Gewährleistung auf sämtliche Material- und Herstellungsfehler, die zum Zeitpunkt der Übergabe vorliegen.

Wichtig: Informieren Sie sich bei Beanstandungen unverzüglich bei Ihrem Händler

- Die Gewährleistung ist nicht übertragbar
- Die Gewährleistung für den Game Changer oder einzelne Teile erlischt, wenn:
 - Jemand den Game Changer anders wartet und pflegt, als von uns vorgegeben wurde.
 - Wenn Teile am Game Changer montiert werden oder Teile damit genutzt wurden, bei denen es sich nicht um Originalteile handelt oder um solche, die vom Hersteller frei gegeben wurden.
 - Jemand den Game Changer unsachgemäß verwendet oder willentlich beschädigt.
- Die Gewährleistung und jegliche allgemeine Produkthaftung erlischt, wenn
 - Die Betriebsanleitung nicht befolgt wird
 - Reparaturen und Wartungen unsachgemäß vorgenommen werden
 - Technische Änderungen und Ergänzungen am Game Changer vorgenommen werden
 - Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind außerdem Schäden, die durch Missbrauch, Überlastung oder Überbeanspruchung entstehen.

10 | Nach dem Gebrauch

Schalten Sie den Game Changer nach dem Gebrauch aus. Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose. Lassen Sie den Game Changer nach dem Gebrauch abkühlen.

11 | Reparatur/ Wartung und Ersatzteile

Nehmen Sie keine eigenmächtigen Reparaturen am Game Changer vor. Bei einem Defekt wenden Sie sich bitte an Ihren Händler. Beziehen Sie Ersatzteile nur über Ihren Händler oder direkt vom Hersteller.

Kontaktadresse des Herstellers:

Eckert und Zimmerman GbR

Krumbacherstraße 10 80798 München

info@epicsport.de

www.epic-sport.de



12 | Transport

Transportieren Sie den Game Changer sauber und sicher verpackt. Setzen Sie den Game Changer beim Transport keiner Druckbelastung aus z. B. im Auto unter schweren Gegenständen

13 | Hinweise zur Entsorgung

Entsorgen Sie den Game Changer und alle dazugehörigen Komponenten über einen zugelassenen Entsorgungsbetrieb oder über Ihre kommunale Entsorgungseinrichtung. Beachten Sie die aktuell geltenden Vorschriften. Informieren Sie sich im Zweifelsfall bei Ihrer Entsorgungseinrichtung über eine umweltgerechte Entsorgung. Elektrogeräte gehören nicht in den Hausmüll. Der Game Changer befindet sich in einer Verpackung, um Transportschäden zu verhindern. Diese Verpackung ist Rohstoff und ist somit wieder verwendbar oder kann dem Rohstoffkreislauf zurückgeführt werden

14 | Zubehör

Wir bieten verschiedenes Zubehör zu Ihrem Game Changer an



1 x Game Changer iPuck

Bestellen Sie ganz einfach einen zweiten iPuck für Ihren Game Changer

Nur € 19,95*



1 Satz Silikonbänder (2 Stück)

Verwenden Sie pro Seite zwei Bänder - Für noch stärkeres Zurückfedern des Pucks und für schnelleres Spiel

Nur € 19,95*



1 Flasche Non-Friction Spray (30 ml)

Für ein reibungsloses Spiel

Nur € 19,95*

WICHTIG: Die genannten Preise gelten bis 31.05.2020 und können sich ändern.
Alle Informationen und Bestellungen auf www.epic-sport.de



en

Instructions for use of Game Changer HTM-01



Dear Customer,
please read the instructions carefully before using the Game Changer.
Please keep these instructions for later reference and hand them over to the new owner when you give the Game Changer to someone else.
The Game Changer is a ice hockey training device to perfect your stick handling skills.
Use this device to improve your stick handling skills dramatically in the shortest time!

Table of contents

| | | | | |
|----|--|--------------------------------------|-------|----|
| 1 | | Included in delivery | _____ | 13 |
| 2 | | Technical Data | _____ | 13 |
| 3 | | Warnings | _____ | 14 |
| 4 | | Intended Use | _____ | 15 |
| 5 | | Legend of all symbols used | _____ | 16 |
| 6 | | Assembly of the Game Changer | _____ | 17 |
| 7 | | The score board and the button | _____ | 17 |
| 8 | | The Game Modes | _____ | 18 |
| 9 | | Warranty information | _____ | 20 |
| 10 | | After Use | _____ | 20 |
| 11 | | Repair / Maintenance and Spare Parts | _____ | 20 |
| 12 | | Transport | _____ | 21 |
| 13 | | Disposal | _____ | 21 |
| 14 | | Accessories | _____ | 21 |



1 | Included in delivery

Please unpack the Game Changer very carefully and ensure that all items are included and undamaged.

Your Game Changer includes the following parts:

| | | |
|---|---------------------------|----|
| 1 | Game Board 170 cm x 83 cm | x1 |
| 2 | Metal Bars | x2 |
| 3 | Screw | x4 |
| 4 | iPuck | x1 |
| 5 | Silicone Bands | x2 |
| 6 | Non-friction Spray 30 ml | x1 |
| 7 | Power Cable + Adapter | x1 |
| 8 | Instructions | x1 |

IMPORTANT: Do not put the Game Changer in operation if any parts are missing or damaged. In this case, please contact your dealer immediately.

2 | Technical Data

Size of the Game Changer _____ 170 cm x 83 cm
Weight of the Game Board _____ 7.6 kg
Weight of the iPuck _____ 165g

Power adapter

Input _____ 100 – 240 V ~ 50/60 Hz
Output _____ 5V – 1000mA

Protection class II

Power consumption during use _____ 2.5 W/h
Power consumption in standby _____ 0.5 W/h

IMPORTANT: When the product is used in the electrical fast transient(EFT) interference environment, the phenomenon of automatic counting will occur, which is normal and does not affect the use of other functions and better experience of the product.



3 | Warnings

Please read the following warnings very carefully!



WARNING: SEIZURE WARNING

Always play in a well-lit room and have at least a 15 minute break for every hour you are playing. Stop playing immediately if you experience dizziness, nausea, fatigue or headaches. Some people may experience epileptic seizures when exposed to certain visual images, including flashing lights or visual patterns.

Please consult your physician if you or a family member suffers of epilepsy before using this device. Immediately stop viewing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Parents should watch for or ask their children about the above symptoms. Children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures.



WARNING: RISK OF FIRE, INJURY OR SHOCK

The Game Changer is an electronic device and therefore has to be handled with extreme care. Never touch the electrical plug with a hockey stick. Modern hockey sticks are made from carbon, a highly conductive material.



WARNING: USE ONLY UNDER ADULT SUPERVISION AND ADULT ASSEMBLY REQUIRED



WARNING: NEVER STEP ON THE GAME CHANGER

The board could break and /or you could fall!



WARNING: NOT FOR CHILDREN UNDER 3 YEARS OF AGE

Danger of strangulation with the silicone bands and choking hazard because of small parts



4 | Intended Use

Please read the following information very carefully!

- The Game Changer is an icehockey-training device to better your stick handling skills. To use the Game Changer stand in front of the board in about 30 cm distance. **Never step on the Game Changer itself.**
- Do not shoot the ipuck while using the Game Changer. Since the ipuck has the same weight as a regular icehockey puck, serious injury or death or damage to property may occur. The Game Changer is only meant for private use indoors and may not be used commercially or outdoors.
- The Game Changer is only meant for private and may not be used commercially
- The Game Changer may not be used by children under 3 years of age. In general, the Game Changer may only be used under adult supervision.
- The Game Changer is not meant to be used by persons or children with limited physical, sensoric or mental capabilities or missing experience and or knowledge except when they are supervised by a person responsible for their safety.
- The packaging materials are not toys! Please make sure you remove all packaging material and that you store or dispose of it in a way children cannot reach it.
- Preventing damages:
 - Protect the Game Changer from moisture and fluids. Do not place containers holding liquid near or above the Game Changer.
 - Play the ipuck without undue effort across the game board so it does not pose a threat for people or property close to the Game Changer.

Safety Warning for the power adapter:



WARNING: THE DEVICE MAY GET WARM DURING USE

- Use the adapter only with this Game Changer
- In case there is a defect, use only original spare parts
- Always separate the adapter from the power outlet first before you separate the adapter from the Game Changer
- You may use the adapter only indoors in dry conditions. Keep the adapter away from liquids and moisture.
- In case of damage to the casing of the adapter or damaged power cord, do not use the adapter.
- Disconnect the adapter from the power supply if it is not going to be used for a longer duration.
- Never short-circuit the output cable
- The output cable of the adapter can not be changed. If the cable is damaged, do not use the adapter anymore!
- Do not cover the adapter. Ensure sufficient air flow to prevent the adapter from heating up.
- The power outlet has to be close to the Game Changer and should be easily accessible
- Do not place the Game Changer too close to electric engines or microwaves



5 | Legend of all symbols used



CE Marking
Declaration, that the Game Changer meets the requirements of the applicable directives of the European Union.



Before first use, please read the included instructions very carefully regarding assembly and intended use



Geprüfte Sicherheit: Checked Safety certificate
For Adapter, Type Nr. BYX-0501000E



Safety Class II



WARNING: PLEASE FOLLOW THE SAFETY INSTRUCTIONS

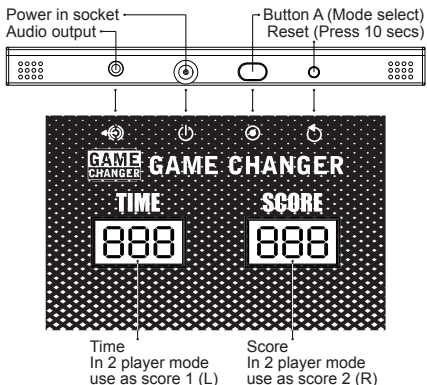


Electric device: Do not dispose as domestic waste

6 | Assembly of the Game Changer

- 1 Look for a suitable area with sufficient space in front of the Game Changer to ensure freedom of movement
- 2 Ensure that there are no breakable items around the Game Changer
- 3 Interlock the two sides of the Game Changer like a puzzle. Ensure a smooth connection to guarantee an optimal training experience
- 4 Fix two screws at both metal bars and make sure they are properly screwed in. Then place the metal bars with the installed screws underneath the short side of the Game Changer and slide the screws through the predrilled holes
- 5 Now stretch the silicone bands over the screws on each of the short side of the board.
- 6 Connect the power cable with an electrical outlet and the POWER IN socket of the board.
- 7 Before first use and about every 2 weeks or whenever you feel an increase of friction, use the included Non-friction spray to smoothen the board and to guarantee a frictionless training experience!
- 8 Press Button A to start the Game Mode. Select the desired Game Mode by pressing Button A multiple times.

7 | The score board and the button



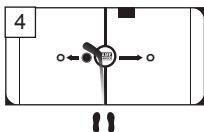
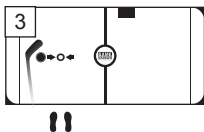
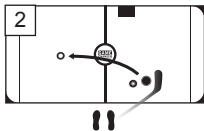
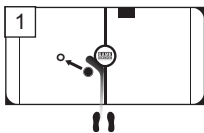


8 | The Game Modes

The Game Changer offers 9 different game modes - and 10 LEDs in two different colours!

Choose the desired game mode by pressing button A multiple times until the display shows the according game number.

- 1 CLASSIC**
You got 60 seconds - play the ipuck as quickly as possible onto the red light and fight for the highscore.
- 2 THE MINE**
60 seconds of highest concentration, Play the ipuck onto the red light but don't hit the blue one, Otherwise, you'll lose a point!
- 3 EXXTREME SPEED**
Only one light - 30 seconds. Who plays the ipuck quicker?
- 4 QUICK HANDS**
Two fixed lights and 60 seconds time. Play the ipuck between those two lights. You think you're quick? Prove it!



IMPORTANT: Cause the ipuck induction force is too strong, it will lead to repeated induction. In **EXXTREME SPEED** mode, the ipuck should be **placed reverse**.

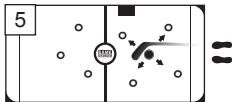
IMPORTANT: After standby for more than 10 minutes, it will automatically enter **SLEEP MODE**. Press Button A to wake up the game.



8 | The Game Modes

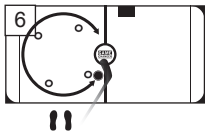
5 TOE DRAG (12 OPTIONS)

In this mode you choose the lights you want to use first. Then you play the ipuck with the Toe Drag between those lights back and forth. You stand on the headside of the Game Changer in this mode.



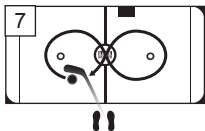
6 THE SQUARE

You thought the lying eight was hard? Challenge yourself with the square. Play the ipuck around the lights in a fluent motion without hitting them. A loose wrist is recommended!



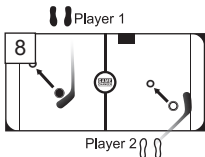
7 THE LYING EIGHT

The lying eight is a challenge of a different kind. Here it's not about points but about the fluency of your movements when you play the ipuck around those two points.



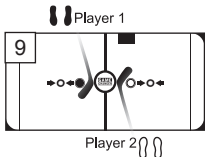
8 CLASSIC MULTIPLAYER

1 VS 1. 60 seconds powerplay!
Who get the higher score in this game?
Challenge your friend to a direct quick competition!



9 EXXTREME SPEED MULTIPLAYER

1 VS 1. 30 seconds powerplay!
Who play the ipuck quicker over the light?
Challenge your friend to a direct quick competition!



IMPORTANT: MULTIPLAYER MODE required second ipuck!



9 | Warranty information

You have a warranty claim of 2 years on newly purchased products. The warranty period begins with the delivery of the product (delivery). For proof, please keep the proof of purchase (invoice) for the duration of the warranty period. The proof of purchase is essential for the processing of a complaint.

What is covered by the warranty

In accordance with legal requirements, our warranty covers all material and manufacturing defects that exist at the time of delivery.

IMPORTANT: If you have any complaints, contact your dealer immediately!

- The warranty is not transferable.
- The Warranty for the Game Changer or individual parts is void if:
 - Someone else is looking after and maintaining the Game Changer differently than we were told.
 - When parts are mounted on the Game Changer or parts have been used that are not original parts or have been released by the manufacturer.
 - Someone used the Game Changer improperly or deliberately damaged.
- The warranty and any general product liability expires when
 - The operating instructions are not followed
 - Repairs and maintenance are made improperly
 - Technical changes and additions are made to the Game Changer
 - The warranty also excludes damage caused by misuse, overload or overuse.

10 | After Use

Turn off the Game Changer after use. Unplug the power cord from the wall outlet. Let the game changer cool down after use.

11 | Repair/ Maintenance and Spare Parts

Do not make any unauthorized repairs to the Game Changer. In case of a defect, please contact your dealer. Only purchase replacement parts through your dealer or directly from the manufacturer.

Manufacturer:

Eckert und Zimmerman GbR
Krumbacherstraße 10 80798 München
info@epicsport.de
www.epic-sport.de



12 | Transport

Transport the Game Changer neatly and safely packed. Do not expose the game changer to any pressure during transport. e.g. in the car under heavy objects

13 | Disposal

Dispose of the Game Changer and all related components through a licensed waste disposal facility or through your municipal disposal facility. Observe the currently applicable regulations. If in doubt, find out about your environmentally friendly disposal at your disposal facility. Electrical appliances do not belong in the household waste. The game changer is packaged to prevent transportation damage. This packaging is raw material and is thus reusable or can be returned to the raw materials cycle.

14 | Accessories

We offer various accessories for your Game Changer



1 x Game Changer iPuck

Simply order your second iPuck for your Game Changer
Only € 19,95*



1 Set of Silicone Bands (2 pc)

Use 2 silicone bands per side for increased bouncing and a faster play
Only € 19,95*



1 Bottle (30 ml) of Non-friction spray

For a frictionless game
Only € 19,95*

IMPORTANT: The quoted prices are valid only until 31st May 2020 and subject to change.



Instructions for use of Game Changer HTM-01



Gentile cliente, caro cliente, leggere il manuale prima di utilizzare il Game Changer. Conservare il manuale per riferimenti futuri e consegnare le istruzioni al nuovo proprietario quando si passa il Game Changer. Game Changer è un dispositivo di allenamento per hockey su ghiaccio per migliorare la gestione della bacchetta, quindi la gestione della bacchetta da hockey sul disco. Giocosamente, grandi progressi possono essere fatti in pochissimo tempo.

Contenuto

| | | | | |
|----|--|--|-------|----|
| 1 | | Volume di consegna | _____ | 23 |
| 2 | | Dati tecnici | _____ | 23 |
| 3 | | Avvertenze | _____ | 24 |
| 4 | | Destinazione d'uso | _____ | 25 |
| 5 | | Simboli utilizzati | _____ | 26 |
| 6 | | Costruzione | _____ | 27 |
| 7 | | Il tabellone segnapunti e il pulsante | _____ | 27 |
| 8 | | Le modalità di gioco | _____ | 28 |
| 9 | | Garanzia | _____ | 30 |
| 10 | | Dopo l'uso | _____ | 30 |
| 11 | | Riparazione / manutenzione e pezzi di ricambio | _____ | 30 |
| 12 | | Trasporto | _____ | 31 |
| 13 | | Smaltimento | _____ | 31 |
| 14 | | Accessori | _____ | 31 |



1 | Volume di consegna

Disimballare con cura il Game Changer e assicurarsi che tutte le parti siano presenti e prive di danni.

Il Game Changer include le seguenti parti:

| | | |
|---|------------------------------------|----|
| 1 | Area di gioco 170 cm x 83 cm | x1 |
| 2 | Binari metallici | x2 |
| 3 | Viti | x4 |
| 4 | iPuck | x1 |
| 5 | Cinturini in silicone | x2 |
| 6 | spray antiatrito 30 ml | x1 |
| 7 | Cavo di alimentazione + Adattatore | x1 |
| 8 | Manuale utente | x1 |

IMPORTANTE: Non utilizzare il Game Changer in caso di parti mancanti o danneggiate. In questo caso, contattare il proprio rivenditore.

2 | Dati tecnici

Dimensioni del Game Changer _____ 170 cm x 83 cm
Peso superficie di gioco _____ 7.6 kg
Peso i-Puck _____ 165g

Adattatore CA

Ingresso _____ 100 – 240 V ~ 50/60 Hz
Uscita _____ 5V – 1000mA

Classe di protezione II

Consumo energetico durante l'uso _____ 2.5 W/h
Consumo energetico in modalità standby _____ 0.5 W/h

IMPORTANTE: Se il prodotto viene utilizzato in aggiunta ai transitori elettrici veloci (EFT), può succedere I punti vengono contati automaticamente. Questo è normale e non influisce sulle altre funzionalità del Game Changer.



3 | Avvertenze

Si prega di leggere attentamente le seguenti avvertenze



ATTENZIONE: AVVISO EPILEPSY

Gioca sempre in una stanza ben illuminata, fai almeno una pausa 15 minuti all'ora di gioco. Metti immediatamente in pausa il gioco Si verificano vertigini, nausea, stanchezza o mal di testa. Per alcune persone potrebbe anche essere. Convulsioni epilettiche si verificano quando hanno frequenze di luce speciali, fonti di luce tremolante o sono esposti a motivi geometrici. Consulta il tuo medico se tu o uno dei tuoi I membri della famiglia soffrono di epilessia prima di usare q questa attrezzatura per esercizi. Rompi immediatamente il giocoe consultare un medico, si dovrebbe verificare uno dei seguenti sintomi: visione offuscata, occhi e Contrazioni muscolari, coscienza alterata, perdita di orientamento, movimenti involontari e convulsioni.



ATTENZIONE: INCENDIO / SHOCK O MORTE

Il Game Changer è un dispositivo elettrico e quindi con estrema cautela utilizzare. Non toccare mai la spina di alimentazione con una mazza da hockey. Moderno Le mazze da hockey sono in carbonio realizzato, un materiale altamente conduttivo



ATTENZIONE: SOLO SOTTO LA SUPERVISIONE DI UNA PERSONA ADULTA ASSEMBLAGGIO PER ADULTI RICHiesto



ATTENZIONE: NON CONTATTARE MAI IL CAMBIAMENTO DI GIOCO!

IL CAMPO PU BRE RIPARTIRE E PUOI FARLO



ATTENZIONE: NON ADATTO AI BAMBINI SOTTO I 3 ANNI DI ETÀ!

Vi è il rischio di strangolamento a causa di cinturini in silicone e soffocamento



4 | Destinazione d'uso

Si prega di leggere attentamente le seguenti note.

- Il Game Changer è un dispositivo di allenamento per hockey su trattamento per la gestione delle bastoni di hockey Per utilizzare il Game Changer, posizionati di fronte all'area di gioco circa 30 cm di distanza. Non calpestare mai il cambio di gioco.
- Il Game Changer non ha lo scopo di sparare colpi con l'ePuck!
Gioca l'ePuck con calma su tutta la linea ma non sparare! Dal momento che l'iPuck il peso di un normale disco da hockey in possesso di colpi può causare lesioni gravi o Morte o danni materiali.
- Il Game Changer può essere utilizzato solo in ambienti interni asciutti. Non versare liquidi sul cambia giochi. Il Game Changer è inteso per uso privato solo al chiuso e non per destinato ad uso commerciale o esterno.
- Il Game Changer non è adatto a bambini di età inferiore a tre anni. In generale, il permesso Game Changer utilizzato esclusivamente sotto la supervisione di una persona adulta essere.
- Il Game Changer non è destinato a persone (inclusi i bambini) con limitate capacità fisiche, sensoriali o mentali o Mancanza di esperienza e / o mancanza di conoscenza da utilizzare, a meno che non lo siano sono controllati da una persona responsabile della loro sicurezza.
- Il materiale di imballaggio non è un giocattolo! Assicuratevi di te durante il Disimballando rimuovere con attenzione tutti i materiali di imballaggio e conservare o scartare che i bambini non possono accedervi.
- Evitare danni alla proprietà:
 - Protect the Game Changer from moisture and fluids. Do not place containers holding liquid near or above the Game Changer.
 - Play the iPuck without undue effort across the game board so it does not pose a threat for people or property close to the Game Changer.

Istruzioni di sicurezza per l'adattatore di rete



ATTENZIONE: L'UNITÀ SARÀ CALDA PER IL FUNZIONAMENTO NORMALE

- Utilizzare l'adattatore CA solo con questo Game Changer
- In caso di difetto, utilizzare solo pezzi di ricambio originali.
- Prima di iniziare, scollegare l'adattatore CA. Solo allora disconnetti l'adattatore di alimentazione dal game changer.
- Adatto solo per uso interno. Tenere l'adattatore CA lontano dall'umidità
- Se la custodia è danneggiata o il cavo di alimentazione del Game Changer è danneggiato, non utilizzare l'alimentatore.
- Scollegare l'adattatore CA dalla rete se non lo si utilizza per un periodo più lungo
- Non cortocircuitare mai la linea di uscita.
- Il cavo di collegamento esterno di questo adattatore non può essere sostituito. Se la linea è danneggiata, l'adattatore deve essere smaltito
- Non coprire l'alimentatore, garantire un'adeguata ventilazione per evitare che l'alimentatore si surriscaldi
- La presa di corrente deve essere vicina all'apparecchio e facilmente accessibile.
- Non posizionare il Game Changer troppo vicino a motori elettrici o forni a microonde.



5 | Simboli usati



Marchatura CE
Spiegazione che il gioco ha cambiato la corrente
Requisiti stabiliti dalla normativa di armonizzazione
La comunità è determinata dal loro attaccamento.



Si prega di leggere prima di utilizzare il game changer
istruzioni per l'uso allegate relative alla costruzione e
Operazione di.



Sicurezza testata:
Si applica agli adattatori, digitare n. Adattatore:
BYX-0501000E



Classe di protezione II



**ATTENZIONE: SI PREGA DI NOTARE ISTRUZIONI DI
SICUREZZA**

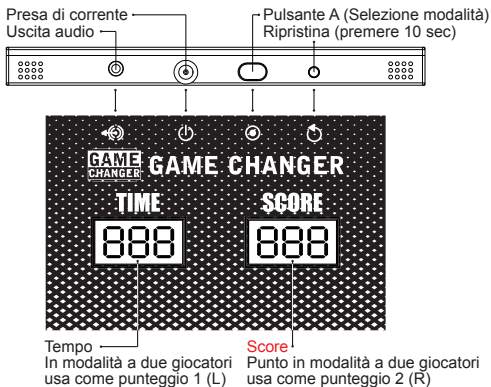


Non gettare il dispositivo elettrico tra i rifiuti domestici

6 | Costruire il Game Changer

- 1 Per costruire il game changer, trova un posto adatto per garantire un'adeguata libertà di movimento
- 2 Accertarsi che non vi siano oggetti fragili vicino al Game Changer.
- 3 Collegare le due guide metalliche con due viti ai fori preforati sui lati corti del Game Changer (vedi figura 1)
- 4 Metti insieme le due metà del Game Changer come un puzzle nel mezzo.
Prestare attenzione a un liscio Collegamento delle piastre di plastica senza urti per un'esperienza di gioco ottimale (Vedi Figura 2)
- 5 Ora serrare le fascette in silicone sui lati corti sopra le viti fissate.
- 6 Inserire il cavo di alimentazione in una presa di corrente e nella presa di ingresso dell'alimentazione sul display del gioco.
- 7 Per il primo utilizzo e circa ogni 2 settimane, a seconda dell'intensità d'uso o se lo senti Se l'attrito aumenta, spruzzare alcuni spruzzi della non resistenza fornita Spray lubrificante sulla superficie del gioco per consentire uno scorrimento regolare.
- 8 Premi il pulsante A per accendere il Game Changer. Ora seleziona premendo più volte pulsante A per la modalità desiderata

7 | Il tabellone segnapunti e il pulsante



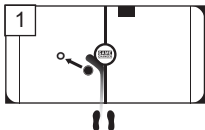


8 | Le modalità di gioco

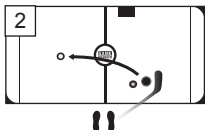
Selezione premendo ripetutamente il pulsante A si seleziona la modalità desiderata.

Il numero di. Appare sul display modalità attualmente selezionata

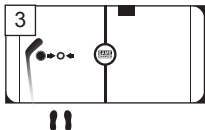
- 1 IL CLASSICO**
Hai 60 secondi: gioca a iPuck il più velocemente possibile sul punto rosso e ottenere il punteggio più alto!



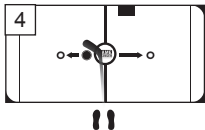
- 2 LA BOMBA**
Ecco la massima concentrazione richiesta per 60 secondi. Gioca a iPuck sul punto rosso, ma colpiscilo con il blu! Altrimenti c'è una detrazione puntuale



- 3 VELOCITÀ ESTREMA**
Solo una luce - 60 secondi. Chi suona l'iPuck più velocemente su di esso?



- 4 MANI RAPIDE**
Due punti fissi - 60 secondi di tempo. Gioca a iPuck il più velocemente possibile tra i punti avanti e indietro. voipensi di essere veloce? Allora mostralo!



IMPORTANTE: Poiché l'induzione dell'ipuck è troppo forte, potrebbe portare a più induzioni in modalità Velocità estrema. Per un conteggio accurato, posizionare l'ipuck invertito (sottosopra)

IMPORTANTE: Dopo lo standby per più di 10 minuti, il Game Changer entrerà automaticamente in **MODALITÀ SLEEP**. Premi il pulsante A per riattivare il gioco.



8 | Le modalità di gioco

5 TOE DRAG (12 OPTIONS)

In questa modalità, devi prima selezionare i punti desiderati e usare l'esercizio. Quindi gioca a iPuck con la punta trascinando tra i punti avanti e indietro. cisei in testa al punto di svolta?



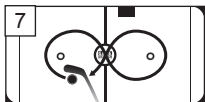
6 LA PIAZZA

Pensavi che il recumbent 8 fosse difficile? Quindi trattati piazza e gioca l'iPuck nel modo più fluido possibile le luci senza toccarle. Si consiglia un polso allentato!



7 L'ILLUMINAZIONE OTTO

Gli otto bugiardi: una sfida di diverso tipo non si tratta di punti ma del tuo movimento. Muoviti quando colpisci l'iPuck attorno ai due punti fissi giocare



8 MULTIGILOCATORE CLASSICO

1 vs. 1 Powerplay di 60 secondi! Chi segna di più? Sfida il tuo amico a una competizione rapida diretta!



9 VELOCITÀ ESTREMA MULTIPLAYER

1 VS 1. 30 secondi Powerplay! Chi suona l'iPuck più veloce della luce? Sfida i tuoi amici per la battaglia veloce!



IMPORTANTE: Le modalità multiplayer richiedono il secondo iPuck!



9 | Informazioni sulla garanzia

Hai un reclamo in garanzia di 2 anni sui prodotti appena acquistati. Il periodo di garanzia inizia con la consegna del prodotto (consegna). Prova conservare la prova di acquisto (fattura) per la durata di Periodo di garanzia. La prova di acquisto è per l'elaborazione di un reclamo essenziale.

Cosa garantiamo?

In conformità con i requisiti legali, la nostra garanzia si applica a tutti Difetti materiali e di fabbricazione esistenti al momento della consegna.

IMPORTANTE: In caso di reclami, contattare immediatamente il rivenditore

- La garanzia non è trasferibile.
- La garanzia per il Game Changer o le singole parti è nulla se
 - Qualcun altro sta aspettando e curando il Game Changer di quanto ci è stato detto.
 - Quando le parti sono montate sul Game Changer o sono state utilizzate parti in cui queste non sono parti originali o rilasciate dal produttore erano.
 - Qualcuno ha abusato o danneggiato intenzionalmente il Game Changer.
- La garanzia e qualsiasi responsabilità generale del prodotto scadono quando
 - Le istruzioni per l'uso non sono seguite
 - Le riparazioni e la manutenzione sono eseguite in modo errato
 - Modifiche tecniche e aggiunte vengono apportate al Game Changer
 - La garanzia esclude anche i danni causati da uso improprio, Si verificano sovraccarico o uso

10 | Dopo l'uso

Spegni il Game Changer dopo l'uso. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro. Lascia che il cambio giochi si raffreddi dopo l'uso.

11 | Riparazione / manutenzione e pezzi di ricambio

Non effettuare riparazioni non autorizzate al Game Changer. In caso di difetto, contattare si prega di contattare il proprio rivenditore. Acquistare solo pezzi di ricambio tramite il proprio rivenditore o direttamente dal produttore.

Indirizzo di contatto del produttore:

Eckert und Zimmerman GbR
Krumbacherstraße 10 80798 München
info@epicsport.de
www.epic-sport.de



12 | Trasporto

Indossa il Game Changer in modo corretto e sicuro. Non esporre il game changer alla pressione, ad esempio in macchina sotto oggetti pesanti

13 | Considerazioni sullo smaltimento

Smaltisci il Game Changer e tutti i relativi componenti tramite una società autorizzata allo smaltimento dei rifiuti o tramite la propria struttura di smaltimento comunale. Rispettare le normative attualmente in vigore. Informarsi in caso di dubbi La tua struttura di smaltimento tramite smaltimento ecocompatibile. Appartengono agli elettrodomestici non nella spazzatura. Prevenire danni da trasporto. Questa confezione è una materia prima ed è quindi di nuovo utilizzabile o può essere riciclato nel ciclo delle materie prime

14 | Accessori

Offriamo vari accessori per il Game Changer



1 x Game Changer iPuck

Ordina un secondo iPuck per il tuo punto di svolta
Solo € 19,95*



1 set di cinturini in silicone (2 pezzi)

Usa due nastri per lato - per immagini fisse rompicalo più forte che ritorce contro e più veloce gioco
Solo € 19,95*



1 flacone di spray senza resistenza da 30 ml

Per un gioco fluido
Solo € 19,95*

IMPORTANTE: Questi prezzi sono validi fino al 31.12.2019 e sono soggetti a modifiche. Tutte le informazioni e gli ordini



Instructions for use of Game Changer HTM-01



Cienījamais klients!

pirms Game Changer lietošanas uzmanīgi izlasiet instrukcijas. Lūdzu, saglabājiēt šīs instrukcijas vēlākai atsaukšanai un nododiet tās jaunajam īpašniekam, kad Game Changer nododat kādam citam. The Game Changer ir hokeja treniņu ierīce, lai pilnveidotu savas nūju apstrādes prasmes. Izmantojiēt šo ierīci, lai īsā laikā dramatiski uzlabotu savas nūju apstrādes prasmes!

Saturs

| | | | |
|----|--|-------|----|
| 1 | Iekļauts piegādē | _____ | 33 |
| 2 | Tehniskie dati | _____ | 33 |
| 3 | Brīdinājumi | _____ | 34 |
| 4 | Paredzētais lietojums | _____ | 35 |
| 5 | Leģenda par visiem izmantotajiem simboliem | _____ | 36 |
| 6 | Asambleja Game Changer | _____ | 37 |
| 7 | Rezultātu tabula un poga | _____ | 37 |
| 8 | Spēles režīmi | _____ | 38 |
| 9 | Informācija par garantiju | _____ | 40 |
| 10 | Pēc lietošanas | _____ | 40 |
| 11 | Remonts / apkope un rezerves daļas | _____ | 40 |
| 12 | Transports | _____ | 41 |
| 13 | Likvidēšana | _____ | 41 |
| 14 | Piederumi | _____ | 41 |



1 | Iekļauts piegādē

Disimballare con cura il Game Changer e assicurarsi che tutte le parti siano presenti e prive di danni.

Jūsu Game Changer ietver šādas daļas:

| | | |
|---|---------------------------------------|----|
| 1 | Spēles dēlis 170 cm x 83 cm | x1 |
| 2 | Metāla stieņi | x2 |
| 3 | Skrūve | x4 |
| 4 | iPuck | x1 |
| 5 | Silikona lentes | x2 |
| 6 | Pudele 30 ml bez pretestības aerosola | x1 |
| 7 | Barošanas kabelis + Adapteris | x1 |
| 8 | Instrukcijas | x1 |

Svarīgs: Nelieciet Game Changer darbību, ja trūkst kādas detaļas vai tās ir bojātas. Šajā gadījumā nekavējoties sazinieties ar izplatītāju.

2 | Tehniskie dati

| | | |
|--------------------------------------|-------|------------------------|
| Spēles mainītāja izmērs | _____ | 170 cm x 83 cm |
| Spēles dēļa svars | _____ | 7.6 kg |
| i-Puck svars | _____ | 165g |
| Strāvas adapteris | | |
| leeja | _____ | 100 – 240 V ~ 50/60 Hz |
| lzeja | _____ | 5V – 1000mA |
| II aizsardzības klase | | |
| Strāvas patēriņš lietošanas laikā | _____ | 2.5 W/h |
| Enerģijas patēriņš gaidīšanas režīmā | _____ | 0.5 W/h |

Svarīgs: Ja produkts tiek izmantots papildus ātrajiem elektriskajiem pārejiem (EFT), tas var notikt Punkti tiek skaitīti automātiski. Tas ir normāli un neietekmē citas Game Changer funkcijas.



3 | Brīdinājumi

Lūdzu, ļoti uzmanīgi izlasiet šādus brīdinājumus!



BRĪDINĀJUMS: BRĪDINĀJUMS

Vienmēr spēlējiet labi apgaismotā telpā un dodiet vismaz 15 minūšu pārtraukumu par katru spēlēto stundu. Nekavējoties pārtrauciet spēlēt, ja rodas reibonis, nelabums, nogurums vai galvassāpes. Dažiem cilvēkiem, saskaroties ar noteiktiem vizuāliem attēliem, tai skaitā mirgojošām gaismām vai redzes modeļiem, var rasties epilepsijas lēkmes. Lūdzu, konsultējieties ar ārstu, ja jūs vai kāds no jūsu ģimenes locekļiem cieš no epilepsijas, ko lietojat šo ierīci. Nekavējoties pārtrauciet skatīšanos un konsultējieties ar ārstu, ja rodas kāds no šiem simptomiem:

Šiem krampjiem var būt dažādi simptomi, tai skaitā, galvassāpes, mainīta redze, acu vai sejas raustīšanās, roku vai kāju saraustīšana vai drebēšana, dezorientācija, apjukums vai īslaicīgs samaņas zudums. Krampji var izraisīt arī samaņas zudumu vai krampjus, kas var izraisīt ievainojumus, nokrītot vai atsitoties pret tuviem objektiem. Vecākiem jāuzrauga vai jālūdz saviem bērniem par iepriekšminētajiem simptomiem. Bērni un pusaudži, visticamāk, piedzīvos šos krampjus nekā pieaugušie.



BRĪDINĀJUMS: UGUNIS, KAITĒJUMA VAI ŠOKA RISKS

Game Changer ir elektroniska ierīce, tāpēc ar to jārīkojas ļoti uzmanīgi. Nekad nepieskarieties elektrības spraudnim ar hokeja nūju. Mūsdienīgu hokeja nūjas ir izgatavotas no oglekļa, ļoti vadoša materiāla.



BRĪDINĀJUMS: LIETOJIET TIKAI PIEAUGUŠU PĀRRAUDZĪBU

Nepieciešama pieaugušo montāža



BRĪDINĀJUMS: Nekad nestājieties uz spēles maiņu

Dēlis var salūzt un / vai jūs varat nokrist!



BRĪDINĀJUMS: VAI BĒRNIEM PAR 3 GADU VECUMU

Nožņaugšanās risks ar silikona joslām un aizīršanās risks mazu detaļu dēļ



4 | Darbības vadlīnijas

Lūdzu, ļoti uzmanīgi izlasiet šo informāciju:

- Game Changer ir hokeja treniņu ierīce, lai uzlabotu savas meistarības. Lai izmantotu Game Changer statīvu pie tāfeles apmēram 30 cm attālumā. Nekad nestāieties pie paša Game Changer.
- Neuzņemiet epuck, kamēr izmantojat Game Changer. Mierīgi spēlējiet epuck visā Game Changer, bet nekad nešaujiet. Tā kā epuck ir tāds pats svars kā parastajai hokeja ripai, var rasties nopietni ievainojumi vai nāve, vai arī var tikt nodarīts kaitējums tīpašumam.
- Game Changer drīkst izmantot tikai telpās, sausos apstākļos. Nekad neizleļiet šķidrumu uz Game Changer. Game Changer ir paredzēts tikai privātām vajadzībām telpās, un to nedrīkst izmantot komerciāli vai ārpus telpām.
- Spēļu mainītāju nedrīkst lietot bērni, kas jaunāki par 3 gadiem. Parasti Game Changer drīkst izmantot tikai pieaugušo uzraudzībā.
- Game Changer nav paredzēts lietošanai personām (ieskaitot bērnus), kurām ir ierobežotas fiziskās, sensoriskās vai garīgās spējas vai kurām trūkst pieredzes un / vai zināšanu, izņemot gadījumus, kad viņus uzrauga persona, kas ir atbildīga par viņu drošību.
- Iepakojuma materiāli nav rotaļlietas! Lūdzu, pārliecinieties, ka esat izņēmis visu iepakojuma materiālu un to, ka jūs to uzglabāt vai iznīcināt tā, lai bērni to nevarētu sasniegt.
- Bojājumu novēršana:
 - Aizsargājiet Game Changer no mitruma un šķidrumiem. Nenovietojiet traukus ar šķidrumu Game Changer tuvumā vai virs tā.
 - Spēlējiet epuck bez liekām pūlēm visā spēles galdā, lai tas neradītu draudus cilvēkiem vai tīpašumiem, kas atrodas Game Changer tuvumā.

Drošības brīdinājums par strāvas adapteri:



BRĪDINĀJUMS: IERĪCE LIETOŠANAS GADĪJUMĀ VAR SILDĪT

- Izmantojiet adapteri tikai ar šo Game Changer
- Bojājuma gadījumā izmantojiet tikai oriģinālās rezerves daļas
- Pirms atdalīt adapteri no Game Changer, vienmēr atdaliet adapteri no strāvas kontaktligzdas
- Adapteri drīkst lietot tikai telpās, sausos apstākļos. Sargājiet adapteri no šķidrumiem un mitruma.
- Nelietojiet adapteri, ja ir bojāts adaptera korpuss vai bojāts strāvas vads.
- Ja adapteri nelietojat ilgāku laiku, atvienojiet to no barošanas avota.
- Nekad neveiciet īssavienojumu izejas kabelim
- Adaptera izejas kabeli nevar mainīt. Ja kabelis ir bojāts, vairs nelietojiet adapteri!
- Neaizsedziet adapteri. Nodrošiniet pietiekamu gaisa plūsmu, lai adapteris nesasiltu.
- Strāvas kontaktligzdai jābūt tuvu Game Changer un tai jābūt viegli pieejamai
- Nenovietojiet Game Changer pārāk tuvu elektromotoriem vai mikroviļņiem.



5 | Lēgenda par visiem izmantotajiem simboliem



CE marķējums
Deklarācija, ka Game Changer atbilst piemērojamo
Eiropas Savienības direktīvu prasībām.



Pirms pirmās lietošanas, lūdzu, ļoti uzmanīgi izlasiet
pievienotos norādījumus par montāžu un paredzēto
lietošanu



Geprüfte Sicherheit:
Pārbaudīts drošības sertifikāts
Adapterim, tips Nr. BYX-0501000E



II drošības klase



**BRĪDINĀJUMS: LŪDZU, IZVĒLIETIES DROŠĪBAS
INSTRUKCIJAS**



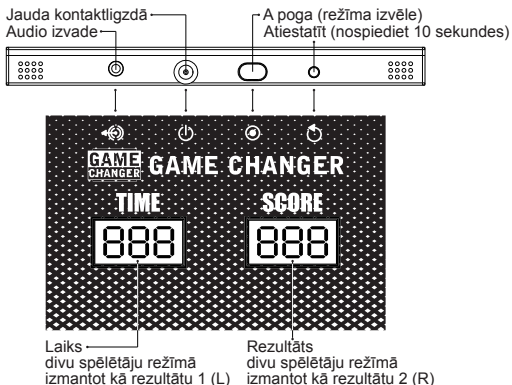
Elektroniska ierīce: neizmetiet kā sadzīves atkritumus



6 | Asambleja Game Changer

- 1 Spēles mainītāja priekšā meklējiet piemērotu vietu ar pietiekamu vietu, lai nodrošinātu pārvietošanās brīvību
- 2 Pārliecinieties, ka ap Game Changer nav salauzamu priekšmetu
- 3 Piestipriniet divas skrūves pie abiem metāla stieņiem un pārliecinieties, vai tie ir pareizi ieskrūvēti. Pēc tam novietojiet metāla stieņus ar uzstādītajām skrūvēm zem Game Changer tsās puses un slīdiet skrūves caur iepriekš izurbtajiem caurumiem.
- 4 Bloķējiet abas spēles mainītāja puses kā mīklu. Nodrošiniet vienmērīgu savienojumu, lai garantētu optimālu apmācības pieredzi
- 5 Tagad izvelciet silikona lentes virs skrūvēm katrā no dēļa tsajām pusēm.
- 6 Pievienojiet strāvas kabeli ar elektrības kontaktlīdzdu un paneļa POWER IN līgdu.
- 7 Pirms pirmās lietošanas un apmēram ik pēc 2 nedēļām vai ikreiz, kad jūtaties berzes palielināšanās, izmantojiet komplektācijā iekļauto No-Resistance aerosolu, lai izlīdzinātu dēli un garantētu apmācību bez berzes!
- 8 Nospiediet pogu A, lai palaistu Game Changer. Izvēlieties vēlamo spēles režīmu, vairākas reizes nospiežot pogu Button.

7 | Rezultātu tabula un poga

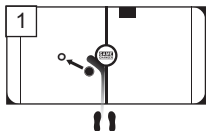




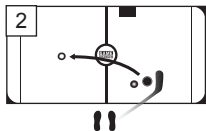
8 | Spēles režīmi

Izvēlieties vēlamo spēles režīmu, vairākas reizes nospiežot pogu A, līdz displejā tiek parādīts atbilstošais spēles numurs.

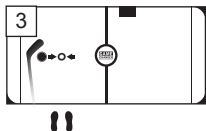
- 1 KLASIKA**
Jums ir 60 sekundes - pēc iespējas ātrāk atskaņojiet ipuck uz sarkanās gaismas un cīnieties par labāko rezultātu.



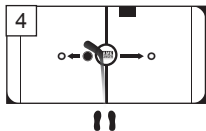
- 2 RAKTUVES**
60 sekundes no augstākās koncentrācijas. Spēlē ipuck uz sarkanā gaismā, bet nespiediet zilo. Pretējā gadījumā jūs zaudēt punktu!



- 3 Ārkārtējs ātrums**
Tikai viena gaismā - 60 sekundes. Kurš ātrāk spēlē ipuck?



- 4 ātras rokas**
Divas fiksētas gaismas un 60 sekunžu laiks. Spēlē ipuck starp šīm divām gaismām. Jūs domājat, ka esat ātrs? Pierādīt tas!



Svarīgs: Tā kā ipuck indukcija ir pārāk spēcīga, tā var izraisīt vairākas indukcijas ārkārtēja ātruma režīmā. Lai iegūtu precīzu skaitīšanu, novietojiet ipuck otrādi.

Svarīgs: Pēc vairāk nekā 10 minūšu gaidīšanas režīma Game Changer automātiski ieslēgsies **SLEEP MODE**. Lai pamodinātu spēli, nospiediet pogu A.

8 | Spēles režīmi

5 | **TOE DRAG (12 OPTIONS)**

Šajā režīmā jūs izvēlaties gaismas, kuras vispirms vēlaties izmantot. Tad jūs spēlējat ipuck ar Toe Drag starp tiem gaismiņas turp un atpakaļ. Jūs stāvat uz Game Changer šajā režīmā



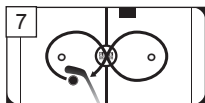
6 | **kvadrāts**

Jūs domājat, ka astotais skaitlis ir grūti? Izaicini sevi ar laukumu. Brīvi spēlējiet ipuck ap gaismām kustība, nesitot viņus. Ieteicama vaļīga plauksta locītava!



7 | **Skaitlis astoņi**

Astotais skaitlis ir cita veida izaicinājums. Šeit tas ir nevis par punktiem, bet gan par jūsu kustību vienmērīgumu kad tu spēlē ipuck ap šiem diviem punktiem.



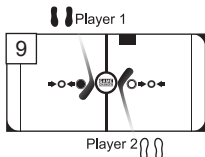
8 | **Vairāku spēlētāju klasika**

1 pret 1 60 sekundes spēlējot! Kurš gūst vairāk punktu? Izaicini savu draugu tiešajām ātrajām sacensībām!



9 | **ekstrēma ātruma multiplayer**

1 VS 1 30 sekundes spēlējot! Kurš ātrāk atskaņo ipuck? Izaicini savu draugu uz tiešām sacensībām!



Svarīgs: Vairāku spēlētāju režīmiem ir nepieciešams otrs ipuck



9 | Informācija par garantiju

Jauniegādātiem produktiem jums ir 2 gadu garantija. Garantijas laiks sākas ar preces piegādi (piegādi). Lai iegūtu pierādījumu, lūdzu, saglabājiēt pirkuma apliecinājumu (rēķinu) garantijas perioda laikā. Pirkuma pierādījums ir būtisks sūdzības izskatīšanai.

Uz ko attiecas garantija

Saskaņā ar likumdošanas prasībām mūsu garantija sedz visus materiāla un ražošanas defektus, kas var rasties piegādes laikā.

Svarīgs: Ja jums ir sūdzības, nekavējoties sazinieties ar izplatītāju!

- Garantija nav nododama citam.
- Garantija Game Changer vai atsevišķām detaļām nav spēkā, ja
 - Kāds cits pieskata un uztur Game Changer savādāk, nekā mums teica.
 - Kad detaļas ir uzstādītas uz Game Changer vai ir izmantotas detaļas, kas nav oriģinālās detaļas vai kuras ražotājs ir izlaidis.
 - Kāds Game Changer izmantoja nepareizi vai tīši sabojāts.
- Garantija un visas vispārējās saistības par produktu zaudē spēku
 - Lietošanas instrukcijas netiek ievērotas
 - Remonts un apkope tiek veikti nepareizi
 - Spēļu mainītājā tiek veiktas tehniskas izmaiņas un papildinājumi
 - Garantija arī izslēdz zaudējumus, kas radušies nepareizas, pārslodzes vai pārmērīgas

10 | Pēc lietošanas

Pēc lietošanas izslēdziet Game Changer. Atvienojiet strāvas vadu no sienas kontaktligzdas. Pēc lietošanas ļaujiet spēles mainītājam atdzist.

11 | Remonts / tehniskā apkope un rezerves daļas

Neveiciet neatļautu Game Changer remontu. Bojājuma gadījumā sazinieties ar izplatītāju. Rezerves daļas iegādājieties tikai pie sava izplatītāja vai tieši no ražotāja.

Ražotājs:

Eckert und Zimmerman GbR

Krumbacherstraße 10 80798 München

info@epicsport.de

www.epic-sport.de



12 | Transport

Pārvietojiet spēles mainītāju glīti un droši iesaiņotā veidā. Pārvietošanas laikā nepakļaujiet spēles mainītāju, piemēram, automašīnā zem smagiem priekšmetiem

13 | Likvidēšana

Atbrīvojieties no spēles mainītāja un visiem saistītajiem komponentiem caur licencētu atkritumu savākšanas punktu vai caur pašvaldības atkritumu savākšanas centru. Ievērojiet spēkā esošos noteikumus. Ja rodas šaubas, uzziniet par videi draudzīgu atkritumu iznīcināšanu savā novietnē.

Elektriskās ierīces nepieder sadzīves atkritumiem. Game Changer ir iesaiņots, lai novērstu transporta bojājumus. Šis iepakojums ir izejviela, tāpēc to var atkārtoti izmantot vai to var atgriezt izejvielu ciklā.

14 | Piederumi

Mēs piedāvājam dažādus aksesuārus jūsu Game Changer



1 x Game Changer iPuck

Vienkārši pasūtiet savu otro ePuck savam Game Changer

Tikai € 19,95*



1 silikona joslu komplekts (2 gab.)

Izmantojiet 2 silikona lentes katrā pusē, lai palielinātu atlekšanu un ātrāku spēli

Tikai € 19,95*



1 pudele (30 ml) bezpretestības aerosol

Pār berzes spēli

Tikai € 19,95*

Svarīgs: Norādītās cenas ir spēkā tikai līdz 2020. gada 31. maijam, un tās var mainīties. Visa informācija un pasūtījumi, izmantojot www.epic-sport.de



**GAME
CHANGER**

GAME CHANGER

| Manufactured for |
Eckert und Zimmerman GbR
Krumbacherstraße 10 80798 München
info@epicsport.de
www.epic-sport.de

Copyright 2019 by Eckert und Zimmerman GbR ----All rights reserved